

Schiedsrichtervereinigung im Deutschen Rugby-Verband



Spiele bis zur Entscheidung

Auszug aus der Spielordnung

4. Bei Spielen, die bis zur Entscheidung durchgeführt werden müssen, ist wie folgt zu verfahren:

Wenn ein Spiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden steht, ist nach einer

- **Pause von 10 Minuten neu zu losen** und das Spiel um
- **zweimal 15 Minuten mit 5 Minuten Pause** zu verlängern.

Ist auch dann noch keine Entscheidung gefallen, wird in folgender Ordnung gewertet: Es hat die Mannschaft gewonnen, die im Verlauf des Spiels

- a) mehr Versuche
- b) mehr Strafritte
- c) mehr Sprungtritte
- d) mehr zusätzliche Platztritte im Anschluß an das Spiel verwandelt.

Die Platztritte werden wie folgt ausgeführt:

1. Position: 5 Platztritte 22 m direkt vor den Malstangen;
2. Position: 5 Platztritte 30 m direkt vor den Malstangen;
3. Position: 5 Platztritte 35 m direkt vor den Malstangen;
4. Position: 5 Platztritte 40 m direkt vor den Malstangen;
5. Position: 5 Platztritte 45 m direkt vor den Malstangen;
6. Position: 5 Platztritte 50 m direkt vor den Malstangen;

Vor einem Treten um die Entscheidung müssen die Kapitäne dem Schiedsrichter 5 Spieler seiner Mannschaft melden, die am Ende der Verlängerung gespielt haben.

Der Schiedsrichter bestimmt die Malstangen, auf die die zusätzlichen Tritte ausgeführt werden.

Die Kapitäne lösen unter Aufsicht des Schiedsrichters, welche Mannschaft mit den Treten beginnt. Die Tritte werden alternierend von den Mannschaften getreten.

Die Spieler, die nicht als Treter genannt wurden, halten sich außerhalb des Spielfeldes auf.

4. *In all games where a winning team has to be decided, the procedure is:*

If the game ends in a draw, there will be a

- **break of 10 minutes and toss again.**
After that there will be an
- **extra time of two times 15 minutes with a 5 minute break**

If there is again a draw after extra time, the following team is declared the winner:

The team which scored:

- a) *more tries*
- b) *more penalties*
- c) *more drop kicks*
- d) *more converted additional kicks*
(see below)

The additional kicks are placed:

- 1st position: 5 kicks 22m in front of the posts*
- 2nd position: 5 kicks 30m in front of the posts*
- 3rd position: 5 kicks 35m in front of the posts*
- 4th position: 5 kicks 40m in front of the posts*
- 5th position: 5 kicks 45m in front of the posts*
- 6th position: 5 kicks 50m in front of the posts*

Before the additional kicks, the captains of both teams have to nominate 5 players to kick. These players have to be in the playing team during extra time.

The referee decides the posts where the kicks take place.

The captains of both teams toss under supervision of the referee which team have to start. The kicks have to be alternating.

The players not nominated to kick have to leave the field of play.