



GEDRÄNGE





Regeländerung

Regel 20.1 (h)

(h) Der Schiedsrichter ruft "**beugen**", dann "**anfassen**". Die Erste-Reihe-Spieler beugen sich und benutzen ihren äußeren Arm um die äußere Schulter des gegnerischen Erste-Reihe-Stürmers zu berühren.

Danach nehmen die Spieler ihre Arme wieder zurück und der Schiedsrichter gibt die Anweisung "**warten**".

Nach der folgenden Pause ruft der Schiedsrichter "**binden**". Die ersten Reihen können sich dann binden.

Das Rufen von "binden" ist kein Befehl, sondern ein Hinweis, dass die ersten Reihen zusammengehen können, wenn sie dazu bereit sind.



Regeländerung

- BEUGEN
 - ANFASSEN
 - WARTEN
 - BINDEN
- Nicht nur U19 !**



IRB VIDEO





GEDRÄNGE

Warum gibt es Gedränge?

- Kampf
- Dominanz
- Ballbesitz





GEDRÄNGE

Ist ein Gedränge einfach zu pfeifen?





RUGBY

GEDRÄNGE

Einzelarbeit 2 Minuten

Aufgabe:

Schreibe drei Schlüsselwörter für die Rolle des Schiedsrichters beim Gedränge auf.



GEDRÄNGE

IRB sagt:

- Geordneter Wiederbeginn
- Sicherheit
- Management des Kontakts



GEDRÄNGE

Gruppenarbeit 7 Minuten

Aufgabe:

1. Ordne jeden Begriff einer der drei Phasen des Gedränges zu
 - Formation
 - Zusammengehen
 - Nach dem Zusammengehen
2. Sortiere die Begriffe in die richtige Reihenfolge

GEDRÄNGE - CheckListe

- Korrekter Abstand
- Binden der Ersten Reihe – Zweiter Reihe danach
- Gleiche Schulterhöhe
- Der Ball ist da - Binden
- Kein Anlauf
- Korrektes Binden
- Erste Reihe parallel zur Mallinie
- Kein Ziehen oder Drücken nach Oben/Unten

GEDRÄNGE - CheckListe

- Drehen nicht über 90° - wiederholen
- Das Gedränge bleibt stationär und der Ball kommt nicht raus – wiederholen oder "spiel"
- Kein Gedänge näher als 5 Meter vor der Mallinie

U-19 GEDRÄNGE - CheckListe

- Beide Mannschaften mit gleicher Anzahl von Spielern (1-8)
- Maximal 1.5 Meter schieben – Freitritt
- Absichtliches drehen – Srafftritt
- Mehr als 45° - Wiederholung gleiche Mannschaft wirft ein
- Nummer 8 muss zwischen Nr. 4 und 5 binden
- Der Ball muss unmittelbar gespielt werden



RUGBY

GEDRÄNGE

Clips Wayne





RUGBY



GEDRÄNGE

Danke





Develop strategies for managing the scrum and practise them:

- Reconfirmation of check list
- Problems encountered
- Positive/Negative
- Identify causes





POSITIVE SCRUMS

- Square to Touchline.
- Flat Backs
- Horizontal
- Tightly Bound
- Lead in Together
- High Arm Grips
- Dip and Pick



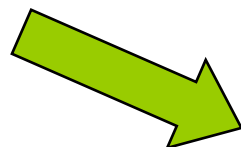


NEGATIVE SCRUMS

- Deflecting pressure from the horizontal.



Horizontal

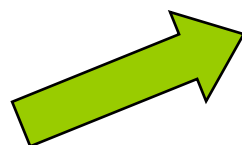


Deflecting Pressure Down

- Products collapsed scrums.
- Deflecting pressure from the horizontal.



Horizontal



- Stops positive scrums and usually ends scrums.



DISRUPTIVE SCRUMS

- Wheel
- Change of Angle
- Taking Space
- Changing Height
- Alternative Binding
- Changing Feet Positions





Scrum Positioning

VISION

