



RUGBY

Alles kann passieren ...





... Schiedsrichter im DRV






Gruppenarbeit - Übung 1

- ☞ Was machen Schiedsrichter ?
- ☞ Was ist ihre Aufgabe ?
- ☞ Welchen Prinzipien gelten für sie ?





Gruppenarbeit - Übung 1

 **Malt ein Bild !**

**Welches Tier verkörpert die Eigenschaften
eines Schiedsrichters ?**

Individuell - 5 Minuten Zeit





Gruppenarbeit - Übung 2

 **Was macht eine schlechte Spielleitung aus ?**

2 Gruppen - 10 Minuten Zeit



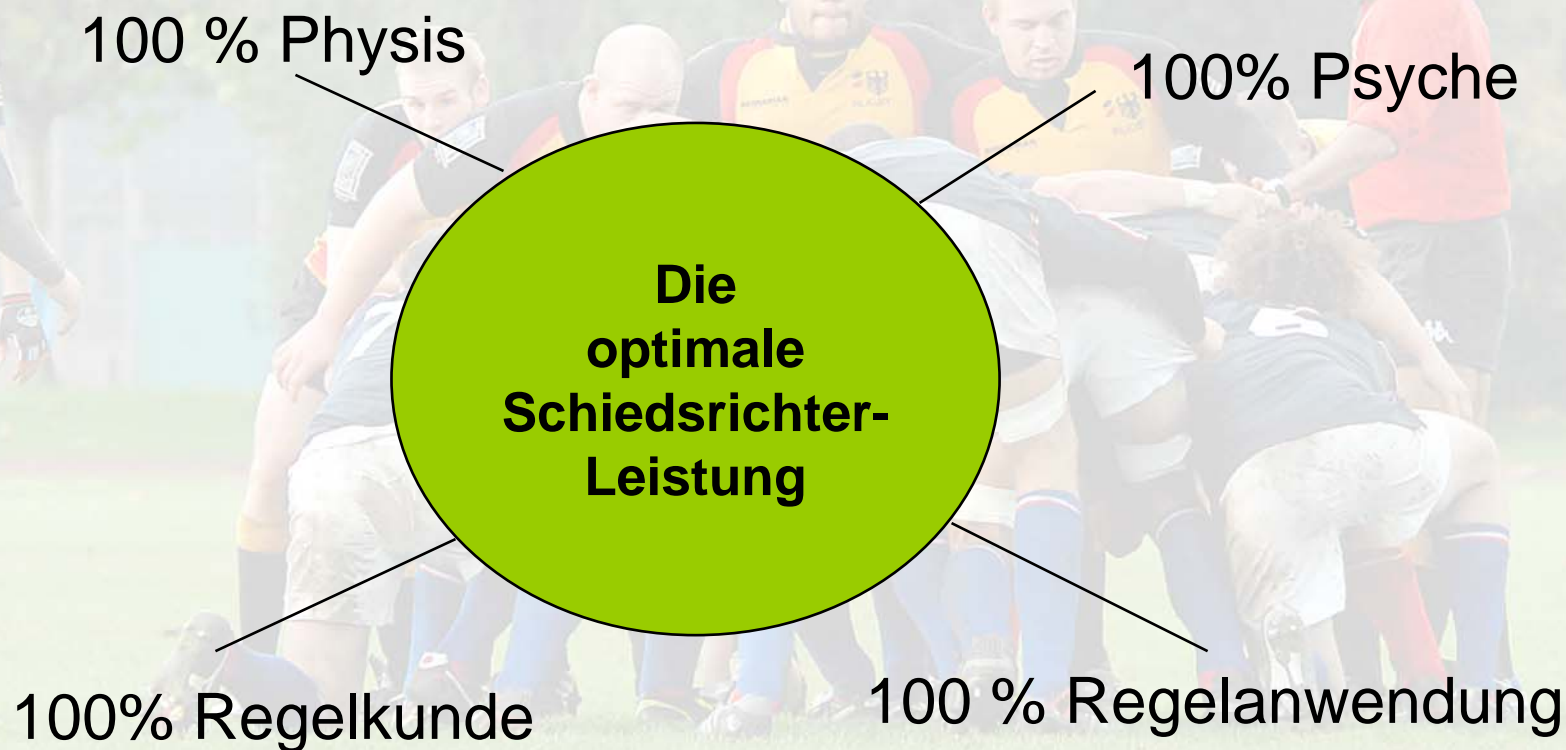


Diskussion






Leistung des Schiedsrichters



Wie ist mein Leistungsstand ?

- > *Objektive Kriterien ermitteln und messen*
- > *Subjektive Kriterien nutzen*

 *Referee*
+
SDRV

Was ist mein Ziel ?

- > *Realistische und messbare Ziele ermitteln*
- > *"Nicht-Rugby"-Faktoren einbeziehen*

 *Referee*

Wie erreiche ich mein Ziel ?

- > *Einzelne Etappen planen*
- > *Langfristig planen, kurzfristig handeln*
- > *Rückkopplungen einholen und Ziele korrigieren*

 *Referee*
+
SDRV

Gruppenarbeit - Übung 3

 Was können meine Ziele sein ?

Individuell - 5 Minuten Zeit

Prinzipien

 **Sicherheit**

 **Gleichheit**

 **Spielregeln**





Schiedsrichter sind Teil des Spiels

- ▣ **Prinzipien des Rugbyspiels**
- ▣ **Prinzipien der Spielleitung**
- ▣ **Prinzipien der Regelentwicklung**





Prinzipien des Rugbyspiels

- ⌘ **Kampf um den Ballbesitz**
- ⌘ **Kontinuität des Spiels (Angriff)**
- ⌘ **Rückeroberung des Balles (Verteidigung)**
- ⌘ **Vielfalt des Spiels**





Prinzipien der Spielleitung

- ⌘ **Fairness**
- ⌘ **Konsistenz**
- ⌘ **Vorteil**
- ⌘ **Prioritäten: Sicherheit und Regelklarheit**
- ⌘ **Management und Regelanwendung**





Prinzipien der Regelentwicklung

- ⌘ **Sicherheit**
- ⌘ **Gleiche Chance**
- ⌘ **Erhalt der Prinzipien des Rugbyspiels**
- ⌘ **Freude am Spiel und Unterhaltung**
- ⌘ **Belohnung und Bestrafung
("carrot and stick")**



Freude am Spiel ...

